总结一下最近的几次训练出现的问题。

周三那次训练，是Dhaka的题。

1.最开始给LGY写了一个N维BFS的题目，由于我的读题的失误，导致调出sample慢了很多。接着又连续WA了很多次，最后发现有在起点可能就有障碍的数据。因为这个是很少出现在BFS的问题，平时习惯写的代码就不处理这种情况，这是影响程序稳定性并且难以查错的死角。

2.有一道字符串的题目，由于之前BFS的题目搞了很长时间，所以不怎么想就用很中规中矩的方法做TLE了，就不敢再去改了，出了一道废代码。直到最后半个小时左右的时候意识到，可以压成二进制来比较，再改也没有跑出Sample了，很大的一个失误。如果多花点时间在这道题目，可能就不是这样的一个结果。但是我觉得都是有矛盾的，什么时候是要放下手上的题去帮队员查错，什么时候要多想一下而不是想着不管如何都还是应该出这道题目的代码——因为它值得一试。

3.这套题有3道搜索题，其中一道比较水很快就Y了。另外两道我们都想出来了算法。选择了一道题目去写，TLE了。另外一道，场下一问，发现数据很弱。说白了，是因为我们队的进程太慢了。没有机时多写一道题。加快进程我们迫切的需求——这个是需要算法和代码量齐头并进的。

今天参加了合肥的热身赛，觉得这套题很有意思，每一道题都有些想头。

没有特别简单的题目，所以一开始没有人上题，而是把所有题都读完。第一题是跟Board的，二分图匹配。过了之后，发现Board上面很多题都有人Y，可选范围很大。当时ZYJ选了一道已有人Y的图论题，我也就没有管她，自己选了一道字符串的题目。我大体觉得那道字符串题是DP，就和LGY说了一下算法，讲到流程的时候发现字符串的前后缀有问题

，就把它给了LGY。再看Board的时候，发现题目并集没有进一步扩大，就锁定了之前的题目，心里也大概有底了——算法不是大众化的做法。

跟Board再Y了一题之后，我们手上的题已经全部都是复杂度远超过时限的题目。当时ZYJ的想了很久的题目有点堵了，所以我拖她下来了。她一方面解决了我和LGY比较棘手的字符串的问题，另一方面又想了另一道图论题，此时我们又Y 1题。

最后2小时里，另外两个队员手里各一题。两道题目都有明确的算法。

一个是KMP的，不是WA就是TLE，最后查出来是1<<L的问题，因为暴int所以用不了，这个是我所知道的，但是由于当时所怀疑的是KMP的问题所以没有注意查这里，觉得很遗憾。暴露出平时查错的不全面性。

另一道LCA+桥的题目，TLE的厉害，但是一点点的找优化最后还是Y了。心里有点小小的成就感，但是如果能够一开始就把这些都条理出来就可以节约更多的进程了，可能之前那道KMP也就查得出错了。。TAT。。

总的来说，这套题目对我们来说有很大的挑战性，同时也让我们重新认识到了很多新的问题，但也增加了自己的信心。

以上。

    因为我们队的比赛时间拉得很长，最近队里也在讨论要怎样有效利用时间，希望教练可以提供一些建议。。。。谢谢！